



令和7年度 玉竜旗高校剣道大会 参加上の連絡事項と諸注意

<連絡事項>

1、会場受付

- ・女子=24日(木) 15時~17時および25日(金) 7時~15時 1階北側入口外
- ・男子=26日(土) 14時~17時および27日(日) 7時~14時、28日(月) 7時~12時 1階北側入口外

※受付時に選手ID、プログラム、監督ID(学校名を必ず記入)、撮影者IDを渡す。

※部長IDは登録チームのみに渡す。受付時にお申し出のこと。

※撮影者IDは各チームに1枚渡す。選手以外の生徒でも入場可能。撮影者ID所持者は1階試合場の外から撮影可能。

※今年度より、試合進行のパート分けは継続するが、受付・入館については制限を設けない。

※試合が終了した学校のID所持者は2階での観戦が可能。入場口は1階選手入口とし、試合前の入場列を優先入場とする。2階へは体育館内南北の階段で移動を。

2、監督会議(オンライン)

- ・女子=24日(木) 16時30分(予定) オンライン(Zoomウェビナー)で行う。
- ・男子=26日(土) 16時30分(予定) 事前にURLを送る。

3、竹刀検査

- ・監督の責任において検査本数を「竹刀検査完了届」(大会HPよりダウンロード)により受付時に申請する。
- ・事前に申請する竹刀の本数は、選手一人当たり3本以内とする。
- ・全日本剣道連盟の試合・審判規則に基づき検査を行う。

4、会場での練習

- ・期間中、7時から30分間、試合場にて。25日女子、27、28日男子 各パート第1-2試合。
- ・期間中、1階サブアリーナ、2階武道場は、その日の試合終了時まで使用可。
- ・女子更衣室は1階選手控室とする。
- ・選手待機場・防具置き場は1階多目的室とする。

※ただし、荷物等は各チームで責任を持って管理すること。

5、開会式

- ・女子=25日(金) 7時40分より、男子=27日(日) 7時40分より、昨年度優勝校、各パート第1-2試合の概当校のみ整列の上行う。

6、棄権の場合

- ・参加申し込み後、棄権する学校は「棄権届」(大会HPよりダウンロード)を、19日(土)までに大会事務局へFAX、またはメールで提出すること。

7、駐車場

- ・ エントリー時に申し込みいただいた選手輸送用の車両については、駐車証を山組み発送時に同封する。精算は会場受付付近の駐車場精算デスクで支払いを。
- ・ 一般応援用の駐車場は7月13日（日）10時よりアルトネチケットオンラインで予約を受け付ける。台数に限りがあるので、乗り合わせや公共交通機関での来場にご協力ください。

8、呼び出し

- ・ 呼び出しは試合の妨げとなるので行わない。連絡方法は各自で徹底のこと。

9、宿泊・弁当

- ・ 本大会の宿泊斡旋を希望する学校は西日本新聞旅行へ申し込みを。大会参加申込時に申し込みを行った学校には宿泊手配内容を西日本新聞旅行より回答する。ホテル確定後、西日本新聞旅行より宿泊の最終案内、請求額を連絡する。
- ・ 大会参加申込時に弁当の申し込みを行った学校は大会当日に引き取りに来ること。

場所：2階武道場

時間：11時～13時30分

※ごみ回収時間：14時～15時

<宿泊・弁当のお申し込み・問い合わせ先>

「金鷲旗・玉竜旗 宿泊・お弁当受付デスク」

電話：092-711-5518 FAX：092-711-1969

〒810-0001

福岡市中央区天神1丁目4番1号 西日本新聞会館14階

受付時間：平日10時～16時（土日祝休み）

10、負傷・病気

- ・ 負傷、病気の際は、救護室（1階メインアリーナ横）で対応。応急処置用の簡単な救急セット、冷却剤、氷などは各校で準備のこと。特に大会前日の練習時は医師が待機していないので注意。

※脱水症状、熱中症に注意して、こまめに水分を補給してください。

- ・ 保険は主催者で加入しているが、参加者は健康保険証を必ず持参のこと。大会期間中の負傷、病気の応急処置は主催者で行うが、それ以後は学校・監督の責任において処置する。
- ・ 医師の判断によって救急車等で病院に搬送する場合がある。必ず付添者を同行させること。

11、会場へのアクセス

- ・ 大会HPの案内図を参照のこと。会場周辺は混雑するので、くれぐれも試合時間に遅れないよう余裕を持って出発すること。

※駐車場に限りがあるため、公共交通機関の利用を推奨。

※エントリー時に申し込みいただいた選手輸送用車両の駐車可能場所は、館周り駐車場・臨時A駐車場・臨時B駐車場のいずれかで空き状況によって変動する。駐車位置は誘導員によって案内するので、選手の乗降・荷物の積み込みは案内された駐車位置にて行うこと。

※利用目的以外での近隣施設（公園、商業施設）への駐車は厳禁。

12、その他

- ・全試合ライブ配信（無料）の視聴方法
 - ・会場周辺飲食マップ
- など大会HPに随時更新するので確認を。

<大会HP>



<試合上の注意>

- 1、実施要項を事前に熟読のこと。女子の剣道着、袴の色は白に限らない。
- 2、大会記録の正確さを図るため、各学校の監督は下記のことにご協力ください。

[注意!]

各学校の監督は、試合前、各試合場の記録係の席でオーダーの確認をし、試合後は、勝利監督が、再度、記録係のタブレットで試合結果をチェックする。

3、選手変更、補欠の補充について

参加申し込み後、負傷、病気等やむを得ない事情で大会に出場できない選手が出た場合は、インターネットで新エントリーシステム「大会運営向上心」(<https://kojo-shin.com/kendo>)にログインの上、7月4日(金)12時までに選手変更依頼を提出すること。それ以後の選手変更は届け出の補欠で補い、新たな補欠の補充は認めない。詳細は実施要項の競技規定を参照のこと。

※「大将が欠場したチーム」で「最後の選手が負け・引き分けた」チームは「負け」とする。

※欠場についての選手変更は各試合場で試合開始前のオーダー確認時に行う。

- 4、対戦区分に必要な紅白目印各5本を必ず持参のこと。
- 5、試合場内には監督、選手、補欠の8人以外は入場できない。
- 6、敢闘賞（5人、10人、15人、20人抜き）はその都度本人が大会本部席（正面舞台上）へ取りに来ること。
- 7、次試合のチームは、試合場付近の待機スペースで待つこと。
- 8、（イ）試合時間は男女ともにベスト64から4分、それまでの試合は3分の3本勝負とし、時間内に勝敗が決しないときは、引き分けとする。
（ロ）大将同士の試合は、試合時間内に勝敗が決しないときは、2分ごとに延長を繰り返し、勝敗の決するまで行う。
（ハ）準々決勝以上において大将が出場した場合、試合時間内に勝敗が決しないときは、2分ごとに延長を繰り返し、勝敗の決するまで行う。
- 9、試合進行の都合上、試合場の変更を行う場合がある。
試合場変更を行う場合はアナウンスを行う。
- 10、1階メインアリーナには、自試合の2試合前から入場可能とする。
それまでは1階サブアリーナまたは多目的室にて待機すること。
- 11、試合時において、マウスシールドまたは面マスクのいずれか一方の着用を必須とする。
- 12、本大会の参加申込時に登録した内容、運営スタッフまたは各種報道関係者が撮影した動画、静止画、写真を主催者および主催者が許可したウェブサイト、新聞、雑誌その他各種媒体において掲載、放送、配信またはそれらを加工して販売をする。

<禁止事項>

- 1、ひも、荷物を使った場所取りは観客同士のトラブルになるので禁止。目に余る場合は排除し、監督に注意する。
- 2、指定場所以外での練習は禁止。
- 3、事故多発のため、選手送迎車両の会場前、周辺での路上駐車は禁止。
- 4、試合場周りでの飲食は禁止。飲食はロビーまたは観客席で。
- 5、動画撮影は1階メインアリーナ試合場外にて撮影者ID所持者のみ可能。観客席での撮影は不可。
- 6、フラッシュを使用しての写真撮影は禁止。
- 7、校旗、部旗の会場内外での掲示は禁止。
- 8、席取りのため、前日から徹夜で会場前に並ぶのは禁止。
- 9、荷物は毎日持ち帰ること。放置物は全て撤去する。
- 10、会場内コンセントの使用は禁止。
- 11、会場入口前での入場券の譲渡および売買は禁止。
- 12、過度の応援、観客席からの審判に対する批判的な言動があった場合、試合を中断し、監督に注意を行う。
- 13、試合中の声援は禁止。

観客席の一部前方は応援席として、入れ替え制となります。
試合終了後はすみやかに次試合の応援者に席をおゆずりください。

盗難・紛失防止のため、貴重品は各自の責任において保管してください

各自ごみの持ち帰りにご協力ください

<大会事務局>

〒810—8721 福岡市中央区天神1—4—1
西日本新聞社イベントサービス内
TEL 092—711—5530 FAX 092—731—5210

* 7月19日(土)～29日(火)の期間中のみ照葉積水ハウスアリーナ内に事務局を移動。

<試合結果>

・試合の結果については、下記の各種サービスを利用のこと。

○玉竜旗大会 ホームページ



<https://specials.nishinippon.co.jp/nsp/kendo/gyokuryu/>

<テレビ放送>

玉竜旗高校剣道大会テレビ放送〈男子・女子〉
8月3日(日) 14時00分～14時55分(予定)
テレビ西日本、サガテレビ、テレビ長崎、テレビ熊本、
テレビ大分、テレビ宮崎、鹿児島テレビ放送、
沖縄テレビ放送 以上8局ネット